

Регламент Time Attack Battle (TAB)

Формат соревнований:

1-й Этап. Квалификация (Q1):

- **Формат Open Pit**, разделяется на две группы:
 - **OP1:** Участвуют классы — **City Track, City Street, Warm Street, Hot Street.**
 - **OP2:** Участвуют классы — **Hot Track, Hot Race, Super Street, Super Race, AWD Street.**
- Каждая группа получает определенное время для свободных заездов. Участники должны показать лучшее время круга.
- **Результаты Q1:** По итогам каждого **Open Pit** отбираются **7 лучших участников*** из каждого класса, которые проходят в следующий этап (Q2).
- При кол-ве участников в классе **меньше 7**, все участники класса проходят в следующий этап или **применяется коэффициент по числу участников, выравнивающий шансы в каждом из классов***

2-й Этап. Квалификация (Q2):

- **9 заездов**, по одному для каждого класса.
- В каждом заезде участвуют до **7 участников**, отобранных по результатам Q1.
- В каждом заезде только **2 зачетных круга***
- **3 лучших участника из каждого класса*** переходят в парные заезды.

3-й Этап. Парные заезды (Battle):

1. Принцип формирования пар:

- Пары формируются либо случайным образом, либо по принципу "самый быстрый с самым медленным" и т.д. на основании результатов квалификации Q2
- В каждой паре определяется **Gap**. Gap - это разница между временами участников в паре на основании их результатов в Q2. Этот разрыв используется как ориентир для гонки между участниками.
- В каждом новом раунде **Gap** обновляется по времени, показанному в предыдущем раунде.

2. Общий принцип проведения парных заездов:

- Участники соревнуются в парах в течение 6 раундов:

1 раунд: ТОП 28

2 раунд: ТОП 14

3 раунд: ТОП 8

4 раунд: ТОП 4

5 раунд: заезд за 3-е место

6 раунд: финал

- Формируется сетка на выбывание из 28 участников. По 3 победителя из 9 классов + **Lucky loser**. Lucky loser - один участник, получивший шанс на дальнейшую борьбу(проход в 1 раунд Q2). Выбирается случайным образом среди участников, не прошедших в Q2. Участники соревнуются 1 на 1 в одном заезде по очереди.
- В каждом заезде участвуют только два автомобиля.
- У пары только 1 зачетный круг + прогревочный/остывочный
- Победителем пары становится тот, кто больше сократит **gap**. Это может быть как **быстрый** участник(с меньшим временем круга), который увеличивает свой отрыв, так и **медленный**(с большим временем круга), который соответственно разрыв сокращает.
- По результатам 2-го раунда (**ТОП14**) определяется 7 победителей. Одному участнику из **ТОП28** дается **Last Hope** - шанс на дальнейшую борьбу в 3 раунде(**ТОП8**). Выбирается случайным образом среди участников, не прошедших в следующий раунд.
- При техническом сходе или невыезде на старт одного из участников парного заезда, победителем становится его соперник. При этом участник, стартующий без пары обязан установить время круга для его учета в последующих раундах.
- При невыезде сразу двух участников парного заезда, победитель не определен. Может быть выбран участник из Q2 с наименьшим **gap** между Q1 и Q2.

Дополнительная информация:

- В рамках проведения внезачетного этапа для распределения автомобилей участников по классам используется текущий регламент РННСС 2024.
- За существенные отличия в результатах одного участника между этапами или раундами в течение соревнования предусмотрены **штрафные коэффициенты***. Исключением могут быть технические неисправности, изменения погодных условий и пр.
- Начисление очков на внезачетном этапе не осуществляется
- Соревнования позволяют определить самого быстрого и стабильного пилота в борьбе за звание абсолютного чемпиона **Time attack**

* некоторые условия соревнований могут быть пересмотрены с учетом фактического кол-ва зарегистрированных участников или иных факторов. Изменения будут опубликованы накануне соревнований, а также на брифинге в день проведения